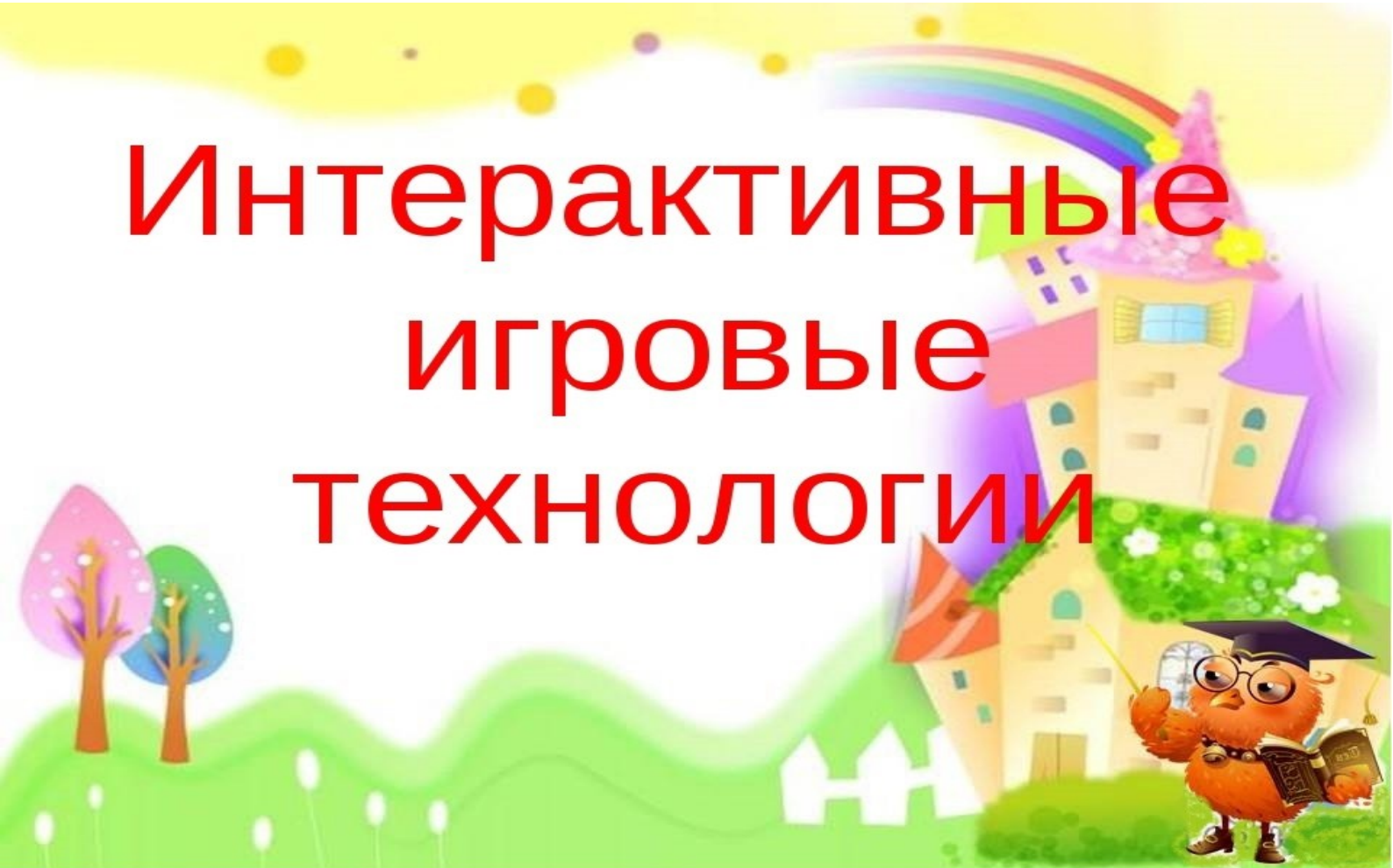


# Интерактивные игровые технологии



*Дидактическая игра «Математические домики»*

*Цель:* закрепление знаний детей о прямом и обратном счете.  
изучение «соседей» числа.

*Ребенку необходимо заселить каждый домик «жильцами»,  
ориентируясь на число – соседа.*



### Дидактическая игра «Что сначала, что потом?»

Цель: развивать понимание простых причинно-следственных отношений.

Задача ребенка определить по картинкам, что было сначала, а что потом. Придумать рассказ по картинкам.



### Дидактическая игра «На ферме»

Цель: развитие логического мышления, умения находить и продолжать закономерности.

Ребенку необходимо найти закономерности в ряду картинок и продолжить этот ряд.

