

«Какой? Какая? Какое?»

Цель: учить согласовывать прилагательные с существительными по теме

«Продукты питания»

Материал: предметные картинки с изображением продуктов питания.

Ход игры: ребенок выбирает предметную картинку, воспитатель задаёт вопросы (какой? какая? какие? какое?), ребёнок отвечает.

Каша (какая?) – вкусная, горячая, манная...

Чай (какой?) – сладкий, теплый, душистый....

Яблоко (какое?) – кислое, круглое, румяное...

«Кто где живет?»

Цель: закреплять место обитания животных, упражнять в употреблении предложного падежа существительного.

Ход игры: взрослый начинает предложение, а дети должны его закончить:

Лиса живёт в

Медведь зимует в... .

У волка в лесу...

Белка живёт в

Собачий дом - ...

Свинья живет в

Птица вьет

У скворцов есть....

«Закончи предложение»

Цель: упражнять в употреблении нужного слова в определенном падеже, чтобы предложение имело смысл.

Ход игры. Взрослый называет слово и предлагает его изменить

соответственно смыслу предложения:

Машина.

По дороге ехала грузовая

«Какое блюдо?»

Цель: упражнять в образовании относительных прилагательных.

Ход: взрослый говорит начало предложения, дети заканчивают по смыслу, опираясь на опорные слова:

Суп из гороха.....

Котлеты из рыбы.....

Салат из свеклы.....

Гуляш из курицы.....

Начинка из яблок.....

«Спортсмены»

Цель: Активизировать словарь детей по теме «Спорт». Формировать звукослововую структуру слова. Развивать грамматический строй речи, образование слов в мужском и женском роде.

Ход игры:

Занимается спортом (кто) – спортсмен, спортсменка

занимается гимнастикой – гимнаст, гимнастка
занимается фигурным катанием – фигурист, фигуристка

занимается теннисом – теннисист, теннисистка

занимается акробатикой — акробат, акробатка
катается на лыжах – лыжник, лыжница
бегает на коньках – конькобежец,

конькобежка

играет в футбол – футболист, футболистка

играет в хоккей – хоккеист, хоккеистка

играет в шахматы — шахматист, шахматистка

стреляет из лука — лучник, лучница

ездит на велосипеде — велосипедист,

велосипедистка

ездит на мотоцикле — мотоциклист,

мотоциклистка

прыгает в высоту, в длину – прыгун, прыгунья

прыгает с парашютом — парашютист,

парашютистка

плавает – пловец, пловчиха.

МАДОУ ЦРР—детский сад
г. Красноуфимск

Развиваем речь, играя!

для детей 5 -6 лет

Составитель: Барбарина О.А.,
воспитатель ВКК

Подбери словечко

Цель: расширение словарного запаса, развитие умения согласовывать прилагательное с существительным. В эту игру можно играть с мячом, перекидывая, его друг другу.

Про что можно сказать "свежий"... (воздух, огурец, хлеб, ветер);

"старый"... (дом, пень, человек, ботинок);

"свежая"... (булочка, новость, газета, скатерть);

"старая"... (мебель, сказка, книга, бабушка);

"свежее"... (молоко, мясо, варенье);

"старое"... (кресло, сиденье, окно).

Скажи наоборот

Цель: расширение словаря антонимов.

С опорой на картинки:

Дедушка старый, а внук ...

Дерево высокое, а куст ...

Море глубокое, а ручеёк ...

Дорога широкая, а тропинка ...

Перо легкое, а гиря ...

Летом нужна летняя одежда, а зимой

Без опоры на картинки.

Пирожное сладкое, а лекарство ...

Ночью темно, а днем ...

У волка хвост длинный, а у зайца ...

Хлеб мягкий, а сухарь ...

Чай горячий, а лед ...

Летом жарко, а зимой ...

День рождения Мишутки Цель: развитие умения правильно согласовывать существительные в дательном падеже. Для этой игры нам понадобятся картинки с изображением рыбы, моркови, грибов, зерна, травы, белки, лисы, зайца, ежа, курицы, коровы и медведя. Мишутка пригласил к себе на день рождения друзей. Гости ещё не пришли, но для них уже готово угощение. Попробуем угадать, кого же Мишутка ждёт в гости. Например,

Орехи - белке. Мишутка ждёт белку.

Рыба ... - Мишутка ждёт...

Морковь ... - Мишутка ждёт

Грибы ... - Мишутка ждёт...

Зерно ... - Мишутка ждёт...

Федорино горе

Цель: развитие внимания, слуховой памяти, умения согласовывать существительные в родительном падеже множественного числа. Читаем отрывок из стихотворения "Федорино горе". Затем просим ребёнка припомнить, какая посуда убежала от Федоры, и чего у неё теперь нет.

Вся посуда разбежалась!

У Федоры не осталось

Ни бидона, ни бутылок,

Ни беззубых, грязных... (вилок).

Нет покинутых сироток –

Чёрных, гнутых... (сковородок).

Нет запачканных грязнуль –

Битых, ломанных... (кастрюль).

Не видали близко люди

И осколков грязных... (блюдец),

Убежавших от букашек

Много дней немых... (чашек),

Скрывшихся от тараканов

Мутных, треснувших... (стаканов).

Как Федора ни смотрела,

Не нашла нигде... (тарелок).

Скрылся от Федоры ножик,

Нет больших столовых... (ложек)

Мама потерялась

Цель: формирование умения правильно согласовывать слова в предложении в родительном падеже, развитие словаря, закрепление обобщающих понятий "Дикие животные" и "Домашние животные".

Надо обязательно помочь мамам найти своих малышей, например,

Корова ищет... (телёнка). Вот телёнок.

Свинья ищет... (поросёнка).

Собака ищет... (щенка).

Кошка ищет... (котёнка).

Коза ищет... (козлёнка).

Овца ищет... (ягнёнка).

Лисица ищет... (лисёнка).

Зайчиха ищет... (зайчонка).

Незнайкины ошибки

Цель: развитие слухового внимания, умения согласовывать слова в предложении в винительном падеже.

Расскажите ребёнку историю о том, как Незнайка ходил в осенний лес. Ему там так

понравилось, что он поделился своими впечатлениями со своими друзьями, но допустил в рассказе ошибки. Нужно помочь Незнайке исправить его ошибки.

В осеннем лесу.

Я ходил в осенний лес. Там я видел серый заяц,

рыжая белка, колючий ёж. Заяц ел морковь.

Белка шелушила еловая шишка. Ёж бежал по

лесная тропинка. Хорошо в осенний лес.

Кто кого обгонит?

Цель: формирование умения правильно согласовывать слова в предложении в винительном падеже.

Для этой игры понадобятся картинки с изображением животных, транспорта, людей или насекомых. Всё зависит от Вашей фантазии.

Показываем ребёнку две картинки и задаём вопрос:

Кто кого обгонит?

Заяц и черепаха... (Заяц обгонит черепаху).

Гусеница и змея... (Змея обгонит гусеницу).

Поезд и самолёт... (Самолёт обгонит поезд).

Мотоцикл и велосипед... (Мотоцикл обгонит велосипед).

Человек и машина... (Машина обгонит человека).